



ALRID Reglement

2025

1. GENERELT

1.1.DEFINITION

1.2.IDÉGRUNDLAG

1.3.FORMÅL

1.4.OPGAVER

1.5.GENNEMFØRELSE

1.6.DANMARKSMESTERSKAB

1.7.GENERELLE REGLER

1.7.1.Diskvalificering

1.7.2.Udstyr mm

1.7.3.Sko og beslag

2. DISCIPLINER

2.1.UDHOLDENHED (A) OG TERRÆNLYDIGHED (B)

2.1.1. UDHOLDENHED (A)

2.1.2. TERRÆNLYDIGHED (B)

2.2. LYDIGHED (C), GANGARTER (D) OG HURTIGHED (E)

2.2.1. LYDIGHED (C)

2.2.2. GANGARTER (D)

2.2.3. HURTIGHED (E)

3. POINTBEREGNING TOTAL

BILAG I	- Mål på forhindringer til terrænlydighed
BILAG II	- Strafområde
BILAG III	- Lydighedsprogrammer til AL2, AL3, AL4
BILAG IIII	- Eksempel på lydighedsprogram til AL1

Beskrivelse af væsentlige ændringer i reglement 2025:

Ændret pointsystem i udholdenhed og terrænlydighed.

Lydighedsprogrammer er opdateret.

Der indføres udstyrskontrol på disciplin C, D, E.

Heste må først starte Alrid stævner fra det år de fylder 7.

1. GENERELT

"FEIF General Rules and Regulations" og "Stævne regler i Danmark" er gældende for stævner afholdt efter dette reglement. *Hvor FEIF adskiller sig gælder ALRID-reglementet.*

Ansvarlige for opdatering af ALRID-reglementet er Aridudvalget.

Godkendelse af ALRID-reglementet forestås af Sportskomiteen.

1.1 DEFINITION

Ordet ALRID er en kombination af de to ord Alsidighed og Ridelighed, forkortet til ALRID.

1.2 IDÉGRUNDLAG

Følgende krav og ønsker er lagt til grund for udformningen af ALRID: ALRID skal være en aktivitet med hesten i centrum og med vægt på islandshestens særlige kvaliteter.

ALRID skal bestå af en kombination af discipliner, der hver for sig indeholder et eller nogle få specialer. Alle specialerne skal i et vist omfang være til stede for, at en hest kan siges at have bestået og dermed kaldes alsidig.

Specialerne skal veje lige meget og det kan således ikke forekomme, at en hest, uden et bestemt speciale, kan klare sig ved hjælp af et andet, særlig veludviklet speciale.

ALRID skal gennemføres mest muligt i natur og terræn. ALRID skal fremme hensynsfuld, behersket og sikker ridning, og der skal tages hensyn til hestens fysiske og psykiske træningsniveau samt dens naturlige egenskaber og begrænsninger.

1.3 FORMÅL

Formålet med ALRID er, at vise i hvor høj grad den enkelte islandshest er pålidelig, villig, samarbejdsvillig, modig, stærk, udholdende og robust samt behersker mindst 4 gangarter, hvoraf den ene skal være tølt.

1.4 OPGAVER

ALRID omfatter fem discipliner:

A - Udholdenhed

B - Terrænlydighed

C - Lydighed

D - Gangarter

E - Hurtighed

Disciplinerne rides i en af følgende sværhedsgrader:

Svær: AL1

Middel: AL2

Let: AL3

Begynder: AL4

1.5 GENNEMFØRELSE

Varighed:

ALRID kan gennemføres over to dage, hvor disciplinerne A og B rides den ene dag og disciplinerne C, D og E rides anden dag. Det er valgfrit for arrangørerne, i hvilken rækkefølge de to dage rides.

ALRID kan gennemføres som endags ALRID. I endags ALRID forkortes disciplinerne A og B med ca. 1/3 og disciplin C udelades. Først rides disciplinerne A og B og derefter, efter minimum 1 times pause, disciplinerne D og E. For endags Alrid er det også tilladt, at gennemføre disciplinerne i omvendt rækkefølge så D og E rides først, mens A og B rides til sidst.

Holdkonkurrence:

Holdkonkurrence kan rides med max. fire ekipager på hvert hold. Der kan ikke rides på hold i AL1. Holdet rider samlet i disciplin A og B og enkeltvis i disciplinerne C, D og E. Et hold er kun bestået, når alle holdets ekipager har bestået alle discipliner.

Der foretages pointudregning for den enkelte deltager, men holdets resultat beregnes som et gennemsnit af holddeltagernes slutresultater. Dog er holdets etape tid i disciplin A

og B tiden for den af holdets heste, der sidst passerer målstregen. Holddeltagernes resultater i disciplinerne A og B kan ikke overføres til en sideløbende individuel konkurrence.

1.6 DANMARKSMESTERSKAB

Én gang om året afholdes der Danmarksmesterskab i ALRID. Danmarksmesterskaberne skal afholdes som ét stævne hen over samme weekend.

Kun ryttere med Dansk statsborgerskab kan vinde medaljer samt kåres som Danmarksmester.

Der udnævnes en Danmarksmester i AL1 Senior (22 år og ældre) og AL1 Ungdom (til og med 21 år). Hvorvidt seniorer og ungryttere rider adskilte eller samlet klasse, er op til arrangøren af Danmarksmesterskaberne. Hvis der rides én samlet klasse, bliver bedste senior og bedste ungrytter i klassen kåret til Danmarksmester.

Ved Danmarksmesterskabet skal de deltagende heste gennemgå dyrlægetjek og sko/beslagkontrol inden start.

Krav om omfang af udstyrskontrol:

Disciplin A + B: Alle ryttere skal have kontrolleret udstyr - dette kan foregå umiddelbart inden udridning, for ikke at konflikte med hestens puls efter endt ridt.

Disciplin C + D + E 25% af rytterne skal tilfældigt udtages til udstyrskontrol efter tilfældigt udvalgt disciplin.

1.7 GENERELLE REGLER

Heste må starte Alrid stævner fra det år de fylder 7.

Der skal anvendes godkendt sikkerhedsvest i disciplin B.

Der kræves rytterlicens til alle konkurrencer.

Stævnelederen, eller en repræsentant for stævneledelsen, skal afholde et orienterende ryttermøde inden konkurrencens start.

1.7.1 DISKVALIFICERING

En ikke bestået disciplin udelukker ikke deltagelse i efterfølgende discipliner.

Dyrlægen og/eller overdommeren kan dog udelukke en ekipage fra konkurrencen, hvis det vurderes, at hesten ikke er i fysisk form til at fortsætte. Dyrlægens beslutning om, at udelukke en hest fra, at fortsætte konkurrencen, kan ikke ændres af stævneledelsen eller overdommeren.

Der gives 100 strafpoint i en disciplin, hvis rytter/hold:

- inden start opholder sig til hest på de afmærkede ruter
- ikke møder til start på det angivne tidspunkt
- ikke passerer en mållinje til hest
- undervejs gennemfører en del af etappen til fods
- modtager hjælp fra andre med det formål at lette opgaven. Dog tillades hjælp i tilfælde af styrt, ved indfangning af hest, til at gøre sadeltøj i orden og ved opsidning efter styrt (der startes igen der, hvor styrtet skete). Det er desuden tilladt at modtage hjælp i pauser mellem discipliner og etaper.
- Ved overskridelse af maxtid i disciplin A + B på over 10 minutter

1.7.2 Udstyr M.M.

Der henvises til gældende FEIF-reglement generelt hvad angår udstyr (hjelms, bid, sadel, ben beskyttelse, pisk mm), med følgende tilføjelser:

I disciplin A + B:

- Mordax må være op til 20 mm i højden og kan vælges ud fra aktuel vejsituation og underlag.
- Rytterne skal under ridtet bære et kort eller et stykke papir, der

indeholder følgende oplysninger: navn og personnummer på rytteren samt navn og telefonnummer på en pårørende, som kan kontaktes i tilfælde af uheld.

I disciplin B:

- Sikkerhedsvest med en af følgende standarder er obligatorisk: CE og EN 13158-20XX CE og EN 13158-20xx og Beta20xx Niveau 3
Airbag veste, der indeholder komprimeret luft eller anden slags gas, er kun tilladt som supplement til en vest med ovennævnte standard.

Det påhviler stævneledelsen, at sikre overholdelse af udstyrsregler. Stævneledelsen skal diskvalificere ryttere, som ikke overholder gældende regler.

1.7.3 SKO OG BESLAG

Her henvises til gældende FEIF-reglement.

Hvis en hest træder en sko af ude på ruten under disciplin A eller B, er det tilladt at slå en ny sko på af samme beskaffenhed.

2 DISCIPLINER

2.1 UDHOLDENHED (A) OG TERRÆNLYDIGHED (B)

Disciplin A og B rides i sammenhæng.

Disciplin A er delt i 1-4 etaper: a1, a2, a3 og a4 plus B.

Tab af tid i en etape eller disciplin kan ikke opvejes af tidsgevinst i en anden etape eller disciplin.

Maxtiden skal være afpasset efter terrænets sværhedsgrad. Der rides med 5 min. obligatorisk pause imellem hver disciplin og etape. Starterne sker med 3-5 min. mellemrum.

Der anvendes følgende betegnelser for ridehastighed:

Tempo 4:	4,0 min / km	= 250 m / min	= 15,0 km / timen
Tempo 4,5:	4,5 min / km	= 222 m / min	= 13,3 km / timen
Tempo 5:	5,0 min / km	= 200 m / min	= 12,0 km / timen
Tempo 5,5:	5,5 min / km	= 182 m / min	= 10,9 km / timen
Tempo 6:	6,0 min / km	= 167 m / min	= 10,0 km / timen
tempo 6,6:	6,5 min / km	= 154 m / min	= 9,2 km / timen

De forskellige klasser rides således:

AL 1 svær	a1+B+a2+a3+a4	i alt 20-25 km	Tempo 4-5
AL 2 middel	a1+B+a2+a3	i alt 16-20 km	Tempo 4,5-5,5
AL 3 let	a1+B+a2	i alt 12-16km	Tempo 6-6
AL 4 begynder	a1+B	i alt 8-11 km	Tempo 5,5-6,5

Det er tilladt at sidde af og tilladt at skifte udstyr mellem disciplin A og B samt mellem etaperne i disciplin A.

I disciplin A+B er det tilladt at flette man, pandelok el.lign. for at undgå overophedning eller forbedre hestens udsyn.

Mistes der en sko under disciplin A eller B er det tilladt, at få en ny sko sat på (jf. kapitel 1.6.3) i den obligatoriske pause inden næste etape, der gives dog ikke ny starttid pga. tabt sko. Det er rytterens eget ansvar at have smed til rådighed til påsættelse af ny sko, dette påhviler ikke stævnearrangøren.

Banemarkering:

Et oversigtskort over de afmærkede ruter (etaper) med angivelse af længde, maxtider og starttider for de forskellige sværhedsgrader, skal være opslået på et centralt sted senest 24 timer før start. Under afvikling af disciplinerne A og B skal der, i start- og målområde være et for rytterne tilgængeligt ur, som angiver den officielle tid.

2.1.1 UDHOLDENHED (A)

Banekrav:

Der rides på skovvej, markvej, stier eller andre anlagte veje og stier. Der rides på maxtid. Der rides i etaper à 4-7 km, med 5 minutters obligatorisk pause mellem etaperne.

Start og mål:

Start- og mållinje skal være tydeligt afmærket med røde og hvide start- og mål markeringer. Røde på højre hånd og hvide på venstre hånd.

Ledemærker:

Der sættes afstandsmærker for hver km samt ledemærker (pile). Ledemærkerne på hver rute skal have sin egen farve.

Adfærd på banen:

Der skal altid gives plads for en bagfra kommende rytter. En overhalet rytter skal lade sig falde tilbage og holde en rimelig afstand (ca. 30 m), indtil en ny overhaling bliver aktuel,

således at ryttere hverken er til gene eller hjælp for hinanden. Ryttere skal tydeligt og på god afstand gøre opmærksom på, at de vil overhale.

Ledemærkerne skal følges. I modsat fald gives 100 strafpoint.

Bedømmelse:

Hvis disciplinen rides fejlfrit, gives ingen strafpoint. Hvis en etape rides hurtigere end det foreskrevne tempo, lægges den indvundne tid til den obligatoriske pause. Hvis der rides langsommere, skal der stadig holdes 5 minutters obligatorisk pause. Der gives 10 strafpoint for hvert påbegyndt minuts overskridelse. Man kan max få 100 strafpoint.

Når sidste etape er gennemført, måles hestens puls 10 minutter efter den har passeret mållinjen. Er pulsen over 72 slag/min, foretages målinger hvert 5. minut (max 3 målinger), indtil frekvensen er nede på 72.

Der gives strafpoint som følger:

1. måling for høj 30 strafpoint
2. måling for høj 60 strafpoint
3. måling for høj 100 strafpoint

Rytteren modtager, ved ankomst til målstregen, en seddel med ekipagens ankomsttidspunkt. Det er rytterens ansvar at være klar hos pulsmåleren 10 min. efter det skrevne tidspunkt på sedlen, hvis ikke, gives der 100 strafpoint. Det samme gælder, hvis tiden ikke overholdes til 2. eller 3. måling.

På sedlen påføres også resultatet af pulsmålingen. Rytteren bærer selv denne seddel med fra tidtagning til pulsmåling til dyrlægekontrol.

Efter pulsmåling skal hesten gennemgå en alm. dyrlægeundersøgelse og mønstring i skridt og trav/tölt.

Der findes en separat vejledning, som dyrlægen kan bruge.

Dyrlægen skal have udleveret resultatet af pulskontrollen, idet denne kan indgå i dyrlægens vurdering. Hvis en hest ikke er i fysisk form til at fortsætte, skal dyrlægen diskvalificere ekvipagen.

Dyrlægen noterer, om hesten er bestået, bestået med kommentarer, ikke bestået eller udelukket fra at fortsætte konkurrencen. Dyrlægens notater udleveres til stævneledelsen. I de tilfælde, hvor dyrlægen har kommentarer til en hest, men ikke udelukker hesten fra at gennemføre konkurrencen, skal dommerne ved disciplin C, D, og E have udleveret dyrlægens kommentarer.

2.1.2 TERRÆN LYDIGHED (B)

Banekrav:

Der rides på skovvej, markvej, stier eller andre anlagte veje og stier samt i skov, strand, hede, bakker, bjerge, grusgrave eller andet naturterræn på maxtid.

Rutens længde afpasses efter terrænets sværhedsgrad. Længde 2 - 7 km. Tempo afpasses efter konkurrence- og terrænsværheden.

Som forhindringer kan anvendes alle mulige naturlige forhindringer i terrænet såsom grøfter, vandløb, broer, skrænter, slugter m.m., ligesom der kan bygges faste, "naturlige" forhindringer. Forhindringerne kan fordeles jævnt over etappen, eller nogle af dem kan samles på et eller flere afgrænsede områder.

Antal forhindringer:

AL1: ca. 20

AL2: 15 - 20

AL3: 10 - 15

AL4: ca. 10

Forhindringernes sværhedsgrad afpasses efter klassen. En eller flere forhindringer kan

dog være fælles for to eller flere klasser. Maximale mål på forhindringer, som springes, er:

	AL1	AL2	AL3	AL4
Max højde	80 cm	65 cm	50 cm	40 cm
Max dybde	150 cm	130 cm	100 cm	70 cm
Max omfang	270 cm	230 cm	175 cm	130 cm

Højden måles lodret fra opspring og nedslag (største mål gælder), i tvivlstilfælde måles 50 cm fra springets forkant og bagkant.

Dybden måles vandret på selve forhindringen.

Omfang måles som lodret starthøjde + vandret dybde + lodret sluthøjde på selve forhindringen. Kravet medfører, at ingen spring på samme tid kan have max højde og max dybde.

Se illustration i bilag I: Mål på forhindring til terrænlydighed

Højde, dybde- og omfangsbegrænsningen gælder ikke forhindringer, som ikke springes (skrænter, vandløb mv.).

Baneafmærkning:

Start- og mållinje skal være tydeligt afmærket med røde og hvide start- og mål markeringer. Røde på højre hånd og hvide på venstre hånd.

Ledemærker:

Der sættes afstandsmærker for hver km samt ledemærker. Ledemærker skal være tydelige pile i samme farve.

De skal anbringes på den udmålte rute og pege i rideretningen for at hjælpe rytterne til at finde vej.

I tilfælde hvor ryttere i forskellige sværhedsgrader skal følge samme rute, men ikke passere de samme forhindringer, kan ledemærker i en anden farve end rutens farve markere, hvor rytterne i enkelte sværhedsgrader skal afvige fra ruten. Dette skal præciseres under banepåvisningen.

Ledemærkerne skal følges. I modsat fald gives 100 strafpoint.

Porte:

Røde og hvide afmærkninger skal benyttes til at afmærke de dele af ruten, hvor rytterne skal følge en bestemt vej, passere en forhindring eller foretage en vending. Ved passage af disse skal rytterne have de røde mærker på højre hånd og de hvide mærker på venstre hånd.

Strafområde:

Et område afgrænset af porte 10 m før forhindringens forkant og 20 m efter forhindringens bagkant. Mærkerne skal være røde på højre hånd og hvide på venstre hånd. Området mærkes således, at det klart viser strafområdets udstrækning uden at kunne genere rytterne.

Strafområdet er fleksibelt, forstået på den måde, at rytteren skal gennem indgangsporten, gennem forhindringsporten og gennem udgangsporten, men der er ingen sider i strafområdet, man ikke må komme ud over. Så når indgangsporten er passeret, befinder man sig i strafområdet, indtil man passerer udgangsporten. Dette betyder, at et strafområde f.eks. kan følge en buet/snoet sti.

Det er tilladt at have to eller flere forhindringer i samme strafområde, disse vil dog kun tælle for én samlet forhindring. Der er ikke fastsat et minimumsmål mellem to forhindringer i samme strafområde, men dette skal naturligvis ikke være til fare for heste og ryttere.

Man kan også vælge, at lade første strafområdes udgangsport fungere som næste strafområdes indgangsport. Det er her tilladt at forkorte strafområdet mellem forhindringerne.

Se eksempler på strafområder illustreret i bilag II: Strafområder.

Forhindringer:

En forhindring betragtes kun som sådan, hvis den er afmærket med røde og hvide mærker i henholdsvis højre og venstre side samt nummereret i rækkefølge fra første til sidste forhindring. De røde og hvide mærker markerer forhindringens sideafgrænsning i henholdsvis højre og venstre side og skal sidde så højt, at der ikke kan herske tvivl om, hvorvidt en rytter har passeret korrekt.

Forhindringerne kan passeres i valgfri gangart og tempo.

Banepåvisning:

Banepåvisning skal finde sted. Påvisningen skal gennemføres således, at deltagerne har god tid til, at gå terrænbanen igennem og studere forhindringerne.

Banepåvisningen skal ledes af banebyggeren, stævnelederen eller en stedfortræder, som kender terrænbanen godt og som er bekendt med ALRID reglementet. Afmærkningerne skal være i orden og på plads. Hvis strafområderne ved to forhindringer overlapper hinanden, skal banepåviseren meddele rytterne, hvorledes bedømmelsen ved de pågældende forhindringer, vil blive foretaget. Efter banepåvisningen har fundet sted, må der ikke foretages ændringer af banen (forhindringer, afmærkninger m.v.), undtagen hvis ganske særlige omstændigheder (f.eks. stærkt regnskyl) bevirker, at en eller flere forhindringer er blevet farlige. I sådanne tilfælde skal hver enkelt deltager så vidt muligt underrettes.

Adfærd på banen:

Der skal altid gives plads for en bagfra kommende rytter. En overhalet rytter skal lade sig falde tilbage og holde en rimelig afstand (ca. 30 m), indtil en ny overhaling bliver aktuel, således at ryttere hverken er til gene eller hjælp for hinanden. Ryttere skal tydeligt og på god afstand gøre opmærksom på, at de vil overhale.

Forhindringsfejl:

Forhindringsfejl skal forstås som refusering, volte, fald eller styrt inden for en forhindrings strafområde.

Forhindringsfejlene defineres således:

- *Refusering:* Ved refusering forstås at hesten standser og træder tilbage med det ene eller begge bagben. Standsning uden tilbagetrædning straffes ikke. Hvis en hest efter refusering rides mod forhindringen og derefter atter standser og træder tilbage, betragtes dette som en ny refusering.
- *Volte:* Ved volte forstås at hesten bryder ud og krydser sit eget spor. Sker volten i forbindelse med refusering, betragtes det kun som én forhindringsfejl.
- *Fald:* Ved rytters fald forstås at rytteren skilles fra hesten (hesten ophører med, at bære rytteren) uden hesten er styrtet. Ridtet kan genoptages, hvor faldet skete.
- *Styrt:* Ved hestens styrt forstås, at hestens skulder og samsidige hofte berører jorden eller forhindringen. Ridtet skal genoptages, hvor styrtet skete, dog således, at hvis styrtet er sket i selve passagen af forhindringen, genoptages ridtet umiddelbart efter forhindringen.

Forhindringsdommere:

Bedømmelse foretages for hver tællende forhindring af en forhindringsdommer, som i overensstemmelse med den meddelte instruks, bedømmer de enkelte deltageres passage af forhindringen. Forhindringsdommere behøver ingen officiel uddannelse.

Forhindringsdommeren skal på en udleveret liste notere, om ekipagen ikke har passeret, har passeret fejlfrit eller har passeret med forhindringsfejl (som beskrevet ovenfor) og i så fald med hvor mange og hvilke fejl.

Overhaling:

Hvis en rytter står stille ved en forhindring og derved bliver indhentet af en anden rytter, skal forhindringsdommeren anmode den første om at ride til side med det samme, så den bagfrakommende rytter ikke generes i, at passere forhindringen. Når den overhalende rytter er ude af strafområdet, kan den overhalede rytter fortsætte.

Undlader en rytter at rette sig efter forhindringsdommerens anvisninger noteres dette på dommersedlen og medfører 10 strafpoint til pågældende ekvipage/hold.

Spærret forhindring:

Hvis en forhindring er helt eller delvist spærret af en hest, eller forhindringen helt eller delvist er væltet, kan forhindringsdommeren anmode den rytter, der spærrer forhindringen, om at ride til side. Ved væltet forhindring kan de efterfølgende ryttere standses før strafområdet og man kan genopbygge forhindringen og derefter lade rytteren/rytterne fortsætte ridtet. På dommerlisten noteres den ventetid, der bliver inden ridtet kan fortsætte (I tilfælde af flere: fortsættes i den rækkefølge, de ankom i og med et rimeligt interval) Rytterne godskrives ventetiden.

Undlader en rytter, at rette sig efter forhindringsdommerens anvisninger noteres dette på dommersedlen og medfører 10 strafpoint til pågældende ekvipage/ hold.

Det påhviler stævneledelsen at instruere forhindringsdommerne i deres opgaver. Det anbefales, at der skal være to forhindringsdommere pr. Forhindring og at forhindringsdommerne filmer ekvipagerne.

Bedømmelse:

Hvis disciplinen rides fejlfrit, gives der ingen strafpoint. Hvis disciplinen rides hurtigere end det foreskrevne tempo, lægges den indvundne tid til den obligatoriske pause. Hvis disciplinen rides langsommere, gives der 10 strafpoint for hvert påbegyndt minuts overskridelse. Man kan max få 100 strafpoint.

Inden for strafområdet gives strafpoint for forhindringsfejl, i forbindelse med passage af hver enkelt forhindring, som følger: Ekvipagen skal rette sig efter forhindringsdommerens anvisninger, såfremt denne bedes gå til siden, for at en anden ekvipage kan passere forhindringen.

Hvis ekipagen ikke passerer ved 3. forsøg, skal der fortsættes til næste forhindring. Ved udeladelse af en forhindring eller port samt ved passage af en forhindring udenfor rækkefølge såvel forfra som bagfra gives 100 strafpoint.

2.2. LYDIGHED (C), GANGARTER(D), HURTIGHED (E)

Rækkefølge og tidsplan for disciplinerne C, D og E fastlægges af stævnearrangøren. Alle ekipager har dog ret til mindst 5 minutters pause mellem hver disciplin.

2.2.1 LYDIGHED (C)

Banekrav:

Disciplinen rides på en 20 gange 40 meter bane med et godt og fast underlag, der er egnet til dressurridning.

Stævnearrangøren skal i invitationen oplyse hvilket medie, der vil blive brugt til at afspille musik i AL1.

Det er tilladt at få oplæst programmet i AL2, AL3 og AL4. Det er rytterens ansvar, at sørge for oplæser.

Lydighed AL1 Opgave:

Rytteren sammensætter sit eget lydighedsprogram til musik efter eget valg. Programmet skal indeholde følgende gangarter: Skridt, trav, tölt og galop.

Alle obligatoriske øvelser skal indgå, du bestemmer selv rækkefølgen (bortset fra indridning pt. 1 og udridning pt. 19). Det er tilladt at bruge andre øvelser, dog får man ikke point eller fejl for dem. Programmet må vare maks. 6 minutter. Ved overskridelse af tiden gives 0 i karakter for de øvelser, der udføres efter de 6 minutter, er gået.

Lydighedsprogrammet skal sendes på mail til hoveddommeren 7 dage før stævnets start. Såfremt lydighedsprogrammet ikke kan godkendes, skal hoveddommeren give feedback senest 3 dage før stævnets start. Det skal ligeledes afleveres skriftligt i 5 eksemplarer ved indcheck til stævnet.

Der skal være plads til dommerkommentarer og point for hver øvelse samt nederst for gangarternes renhed, hestens spændstighed, hestens lydighed samt rytterens opstilling og sæde (skabelon forefindes på DIs hjemmeside, som skal benyttes med både tekst og illustration.)

Der gives ligeledes en særskilt karakter for henholdsvis "sværhedsgrad" og "kunstnerisk udtryk".

Eksempel på kunstnerisk udtryk:

- Passer musik og program sammen.
- Ved flere musikstykker i programmet, passer overgange og musik sammen.

Eksempel på sværhedsgrad: Sværhedsgrad af øvelsen, programmets sammensætning og/eller placering på banen.

Musik skal ligeledes afleveres ved indcheck. I stævneindbydelsen skal stævneledelsen gøre opmærksom på, hvilket medie musikken skal afleveres/ afspilles på.

Obligatoriske øvelser AL 1 (eksempel på program findes i bilag III):

1. Indridning i tølt/trav
2. Hilsen
3. Langsom til middel galop højre volte
4. Langsom til midde galop venstre volte
5. Skridt for lange tøjler
6. Schenkelvigning for højre schenkel i tølt/trav*
7. Schenkelvigning for venstre schenkel i tølt/trav*
8. Parade 3 sek stilstand
9. Tilbagetrædning - 1 hestelængde
10. Bagpartsvending for højre schenkel
11. Bagpartsvending for venstre schenkel
12. Galopskifte igennem 4-6 skridt i tølt/trav
13. Lille 8 tal tværs over banen - hver cirkel 10 m i diameter
14. Temposkifte tølt
15. Temposkifte trav
16. Temposkifte galop
17. Versade i tølt/trav*
18. Traversade i tølt/trav*
19. Parade på midterlinjen - stilstand, hilsen og udridning i skridt for lange tøjler

*** BEMÆRK: i øvelse 6+7 samt 17+18 vises samme gangart, men begge gangarter skal vises i programmet. Så vises trav i 6+7 SKAL der vises tølt i 17+18**

Bedømmelse:

Opgaven bedømmes af 1, 2 eller 3 dommere. Hver dommer skal assisteres af to sekretærer, hvoraf én læser øvelsen højt, den anden noterer kommentar fra dommer. Så denne kan koncentrere sig om ridtet. Alle obligatoriske øvelser skal dømmes særskilt.

- For hver opgavedel samt for gangarternes renhed, hestens spændstighed, hestens lydighed, sværhedsgrad af program, kunstnerisk udtryk samt rytterens opstilling og sæde, gives fra 0 til 10 point.
- **Ved fejlridning (forkert program) korrigeres rytteren af dommeren,** rytteren rider tilbage og rider øvelsen rigtigt og fortsætter sit program.
 - 1. fejlridning straffes med 3 minuspoint.
 - 2. fejlridning straffes med 8 minuspoint (total 11).
 - 3. fejlridning straffes med 17 minuspoint (total 28).
 - 4. fejlridning straffes med diskvalifikation.

Hver dommers karakter udregnes, som den samlede pointsum delt med antal opgaver. Gennemsnittet af dommernes karakterer, med én decimal, er ekipagens opnåede pointtal. Ved at trække dette pointtal fra 8 og gange med 15, findes de opnåede strafpoint.

Hvis disciplinen rides fejlfrit, dvs. gennemsnitskarakteren er 8 eller derover, gives ingen strafpoint.

Hvis gennemsnitskarakteren er 1,3 eller derunder gives 100 strafpoint.

Lydighed AL2 PROGRAM (Illustration af program findes i bilag III):

1. Indridning i langsom tølt/trav
A Ad midterlinjen
X Parade, stilstand, hilsen
X C Langsom tølt/trav
2. C B Langsom tølt/trav højre volte,
B Volte tilbage, 10 m. i diameter
M C Langsom tølt/trav, venstre volte
3. C E Langsom tølt/trav, venstre volte
E Volte tilbage, 10 m. i diameter
H C Langsom tølt/trav, højre volte
4. C M Langsom tølt/trav
M K Skråt igennem, øgning tølt/trav
K A Langsom tølt/trav, venstre volte
5. A Venstre galop, langsom til middel tempo, 1 omgang
6. A B Langsom tølt/trav
B 8-tal tværs over banen, hver volte 10 m. i diameter
B C Langsom tølt/trav, venstre volte
7. C H Langsom tølt/trav
H F Skråt igennem, øgning tølt/trav
F A Langsom tølt/trav, højre volte
8. A Højre galop, langsom til middel tempo, 1 omgang
9. A Langsom tølt/trav
A C Slangegang over hele banen, 3 buer, slut på højre volte
10. C Parade, 3 sek. Stilstand, fremadridning i middelskridt
11. C M Middelskridt
M F Skridt for lange tøjler, hesten strækker sig frem og ned
F A Middelskridt, højre volte
12. A K Middelskridt
K X Schenkelvigning for venstre schenkel
13. X H Schenkelvigning for højre schenkel
H C Middel skridt, højre volte
14. C A Langsom tølt/trav (modsat gangart af de andre øvelser)

15. A Vend ad midterlinjen
X Parade, stilstand, hilsen
X C Udrigning i skridt for lange tøjler

***BEMÆRK:** Dette program kan rides i ENTEN tølt eller trav, men den én gang valgte gangart skal bibeholdes under hele programmet, bortset fra øvelse 14, hvor modsat gangart skal vises.

Bedømmelse:

Opgaven bedømmes af 1, 2 eller 3 dommere. Hver dommer kan assisteres af to sekretærer, hvoraf én læser øvelsen højt, den anden noterer kommentar fra dommer. Så denne kan koncentrere sig om ridtet.

- For hver opgavedel samt for gangarternes renhed, hestens spændstighed, hestens lydighed samt rytterens opstilling og sæde gives fra 0 til 10 point.
- **Ved fejlridning (forkert program) korrigeres rytteren af dommeren,** rytteren rider tilbage og rider øvelsen rigtigt og fortsætter sit program.
 - 1. fejlridning straffes med 3 minuspoint.
 - 2. fejlridning straffes med 8 minuspoint (total 11).
 - 3. fejlridning straffes med 17 minuspoint (total 28).
 - 4. fejlridning straffes med diskvalifikation.

Hver dommers karakter udregnes som den samlede pointsum delt med antal opgaver. Gennemsnittet af dommernes karakterer med én decimal er ekipagens opnåede pointtal. Ved at trække dette pointtal fra 8 og gange med 15 findes de opnåede strafpoint.

Hvis disciplinen rides fejlfrit, dvs. gennemsnitskarakteren er 8 eller derover, gives ingen strafpoint.

Hvis gennemsnitskarakteren er 1,3 eller derunder gives 100 strafpoint.

Lydighed AL3 PROGRAM (Illustration af program findes i bilag III):

1. A Indridning i skridt ad midterlinien.
X Parade, stilstand, hilsen
X C Fremad i tølt / Trav
C Højre volte
2. C B Tølt/trav
B Volte 10 meter i diameter
B A Tølt/trav
3. A Parade, 3 sek. stilstand
4. A E Tølt/trav
E Volte tilbage, 10 m i diameter
K A Tølt/trav venstre volte
5. A B Tølt/trav
B Volte 10 meter i diameter
B C Tølt/trav
6. C Parade, 3 sek stilstand
7. C E Tølt/trav
E Volte tilbage, 10 m i diameter
H C Tølt/trav
8. C M Tølt/trav højre volte
M X K Skråt igennem
K A Tølt/trav venstre volte
9. A Venstre galop 1 omgang
10. A F Tølt/trav venstre volte
F X H Skråt igennem
HC Tølt/trav højre volte
11. C Højre galop 1 omgang
12. C A Tølt/trav
A K Skridt høre volte
K H Skridt for lange tøjler, hesten strækker sig frem og ned
H Tøjlerne tages op igen
H C Skridt
13. C A Tølt/trav
A Vend ad midterlinien
X Parade, stilstand, hilsen

X C Udridning i skridt for lange tøjler

BEMÆRK: Dette program kan rides i enten tölt eller trav, men den én gang valgte gangart skal bibeholdes under hele programmet.

Bedømmelse:

Opgaven bedømmes af 1, 2 eller 3 dommere. Hver dommer kan assisteres af to sekretærer, hvoraf én læser øvelsen højt, den anden noterer kommentar fra dommer. Så denne kan koncentrere sig om ridtet.

- For hver opgavedel samt for gangarternes renhed, hestens spændstighed, hestens lydighed samt rytterens opstilling og sæde gives fra 0 til 10 point.
- **Ved fejlridning (forkert program) korrigeres rytteren af dommeren, rytteren rider tilbage og rider øvelsen rigtigt og fortsætter sit program.**
 - 1. fejlridning straffes med 3 minuspoint.
 - 2. fejlridning straffes med 8 minuspoint (total 11).
 - 3. fejlridning straffes med 17 minuspoint (total 28).
 - 4. fejlridning straffes med diskvalifikation.

Hver dommers karakter udregnes som den samlede pointsum delt med antal opgaver. Gennemsnittet af dommernes karakterer med én decimal, er ekipagens opnåede pointtal. Ved, at trække dette pointtal fra 8 og gange med 15, findes de opnåede strafpoint.

Hvis disciplinen rides fejlfrit, dvs. gennemsnitskarakteren er 8 eller derover, gives ingen strafpoint.

Hvis gennemsnitskarakteren er 1,3 eller derunder gives 100 strafpoint.

Lydighed AL4 PROGRAM (Illustration af program findes i bilag III):

1. A X Indridning i skridt ad midterlinjen.
X Parade, stilstand, hilsen
X C Fremad i skridt
C Højre volte
2. C M skridt
M A Tølt / trav
3. A Cirkelvolte 10 m diameter tølt / trav
A K Tølt / trav højre volte
4. K E Skridt
E Volte tilbage, 10 meter i diameter
5. A Parade, 3 sek. stilstand
A C Venstre volte tølt / trav
6. C Cirkelvolte tølt / trav 10 m diameter
7. C E Tølt / trav
E K Skridt venstre volte
8. K Volte tilbage, 10 meter i diameter
E H Skridt
9. H M Tølt / trav højre volte
M F Enkel slangelinie
10. F A skridt
A Vend ad midterlinjen.
X Parade, stilstand, hilsen
X C Udridning i skridt for lange tøjler

BEMÆRK: Dette program kan rides i enten tölt eller trav, men den én gang valgte gangart skal bibeholdes under hele programmet.

Bedømmelse:

Opgaven bedømmes af 1, 2 eller 3 dommere. Hver dommer kan assisteres af to sekretærer, hvoraf én læser øvelsen højt, den anden noterer kommentar fra dommer. Så denne kan koncentrere sig om ridtet.

- For hver opgavedel samt for gangarternes renhed, hestens

spændstighed, hestens lydighed samt rytterens opstilling og sæde gives fra 0 til 10 point.

- Ved fejlridning (forkert program) korrigeres rytteren af dommeren, rytteren rider tilbage og rider øvelsen rigtigt og fortsætter sit program.
 - 1. fejlridning straffes med 3 minuspoint.
 - 2. fejlridning straffes med 8 minuspoint (total 11).
 - 3. fejlridning straffes med 17 minuspoint (total 28).
 - 4. fejlridning straffes med diskvalifikation.

Hver dommers karakter udregnes som den samlede pointsum delt med antal opgaver. Gennemsnittet af dommernes karakterer med én decimal er ekipagens opnåede pointtal. Ved, at trække dette pointtal fra 8 og gange med 15, findes de opnåede strafpoint.

Hvis disciplinen rides fejlfrit, dvs. gennemsnitskarakteren er 8 eller derover, gives ingen strafpoint.

Hvis gennemsnitskarakteren er 1,3 eller derunder gives 100 strafpoint.

2.2.2 GANGARTER (D)

Banekrav:

Der rides på 200-250m ovalbane. Valg af V.1/5.1 er kun tilladt på 250m-ovalbane. Stævnearrangøren skal oplyse banens mål i stævneinvitationen. Det er op til stævneledelsen om der afspilles tilfældig musik eller om ekipagerne kan ønske musik. Dette indgår ikke i bedømmelsen.

Opgave:

AL1: FEIF V.1 (4.1)

- 1 omgang langsom tempo tølt
- 1 omgang langsom/middel tempo trav
- 1 omgang langsom/middel tempo galop
- 1 omgang hurtigt tempo tølt
- ½ omgang middel tempo skridt

eller F.1 (5.1)

- 1 omgang langsom/middel tempo tølt
- 1 omgang langsom/middel tempo trav
- 1 omgang langsom/middel tempo galop
- 1 omgang flyvende pas (2 langsider)
- ½ omgang middel tempo skridt

AL2: FEIF V.3 (4.3) (individuelt)

- 1 omgang langsom tempo tølt.
- 1 omgang middel/hurtig tempo tølt.
- 1 omgang langsom/middel tempo trav.
- 1 omgang langsom/middel tempo galop.
- ½ omgang middel tempo skridt.

eller F.3 (5.3)

- 1 omgang langsom/middel tempo tølt
- 1 omgang langsom/middel tempo trav

- 1 omgang langsom/middel tempo galop
- 1 omgang flyvende pas (2 langsider)
- ½ omgang middel tempo skridt

AL3: FEIF V.5 (4.5) (individuet)

- 1 omgang valgfri tempo tølt.
- 1 omgang langsom/middel tempo trav.
- 1 omgang langsom/middel tempo galop.
- ½ omgang middel tempo skridt

AL4: FEIF V.5 (4.5) (individuet)

- 1 omgang valgfri tempo tølt.
- 1 omgang langsom/middel tempo trav.
- 1 omgang langsom/middel tempo galop.
- ½ omgang middel tempo skridt

Der hilses ved førstkommande kortside, ved midtermarkeringen, ved ridtets start og slut. Hilses der ikke eller hilses ikke ved midtermarkering kan dommerene vælge, at give rødt kort.

Der rides enkeltvis i alle sværhedsgrader. Der rides ikke på speakers kommando. Rytteren bestemmer selv hvilken rækkefølge opgavedelene vises.

Bedømmelse:

Gangarterne bedømmes af 1-3 dommere følgende de nationale regler for sportsdommeres anvendelse.

Ved Danmarks mesterskab bedømmes AL1 af 5 dommere.

Der gives en samlet karakter for de viste gangarter fra 0 - 10. Karakteren 0 i tølt vises ved rødt kort. Hvis disciplinen bedømmes af 3-5 dommere, gives 100 strafpoint for to eller flere røde kort.

Hvis disciplinen bedømmes af 1-2 dommere, gives 100 strafpoint ved ét rødt kort.

Karaktersummen udregnes således:

Ved 5 dommere stryges højeste og laveste karakter og de 3 midterste karakterer lægges sammen.

Ved 3 dommere lægges de 3 karakterer sammen

Ved 2 dommere lægges de 3 karakterer sammen og ganges med 1,5

Ved 1 dommer ganges karakteren med 3.

Strafpoint gives således: Differencen imellem karaktersummen 24 og den faktisk opnåede karaktersum ganges med 5. Resultatet er lig antallet af strafpoint for disciplin D.

Hvis disciplinen rides fejlfrit, dvs. karaktersummen er 24 eller derover, gives ingen strafpoint.

Hvis karaktersummen er 4 eller derunder gives 100 strafpoint.

2.2.3 HURTIGHED (E)

Banekrav:

Der rides på en jævn og lige bane på 200 - 350 m's længde med enkeltstart. Start og mål skal være tydeligt markeret. Banen skal være 100 meter længere end tidtagningszonen. Derudover skal der være et sikkert område af passende størrelse og med jævnt underlag, banen skal være egnet til hastighed, for at forhindre ulykker og skader.

Stævnearrangøren skal oplyse banens mål i stævneinvitationen.

Ved start placeres starteren med start flag, og ved mål placeres tidtageren/ tidtagerne. Når ekvipagen passerer start markeringen markerer starteren, at tidtagningen skal begynde.

Opgave:

Ekvipagerne starter enkeltvis. På starters kommando rides hesten fra startlinje til mållinje så hurtigt som muligt i valgfri gangart (gangarten må gerne skiftes undervejs). Senest 100 meter efter mållinjen skal hesten være i skridt. Fra rytteren har passeret startmarkeringen og til nedtagningszonen forlades, må hesten ikke krydse sit eget spor. Der må ikke rides med pisk.

Bedømmelse:

En eller to DI-dommere skal overvære disciplinen, notere om hesten er i skridt senest 100 meter efter mållinjen og kan diskvalificere en ekipage for brug af hårde hjælpere. Ved to dommere overvåger den ene dommer tidtagningszonen og den anden dommer overvåger nedtagningen. Ved en dommer placeres dommeren det sted, som giver bedst overblik over banen.

Der gives 30 strafpoint, hvis ekipagen ikke er i skridt senest 100 meter efter mållinjen eller hvis der gives gult kort for hård nedtagning.

Hvis disciplinen rides på idealtid eller hurtigere, gives ingen strafpoint for hastighed. For langsommere tider gives strafpoint efter nedenstående skema:

Længde	Idealtid	Strafpoint pr. sek. overskridelse			
m	sek	AL4	AL3	AL2	AL1
350	25	0,5	0,5	1	2
300	22	1	1	2	3
250	18	2	2	3	4
200	14	3	3	4	5

Idealet for hurtighedsprøven er lavet ud fra galoprekorden i Island, som på 350m er 25 sek. svarende til 50 km/t.

3. POINTBEREGNING TOTAL

Alle discipliner tæller lige meget, idet pointberegningen foretages således, at hver hest starter med at have 100 point i hver disciplin svarende til idealet. Hvis en disciplin bliver redet fejlfrit, bevarer ekipagen de 100 point. Hvis der begås fejl i en disciplin, fradrages point, som anført i beskrivelsen af hver disciplin. Hvis en hest får 100 strafpoint i en disciplin, er disciplinen ikke bestået. For samlet at bestå ALRID kræves, at alle discipliner hver for sig er bestået.

Den beståede ekipage eller det beståede hold, der sammenlagt har det højeste pointtal har vundet. Ved pointlighed mellem præmietagerne er den ekipage, der har opnået højest karakter i tölt, der er vinder. Hvis der også er pointlighed i tölt, er det laveste puls efter 10 minutter, der tæller.

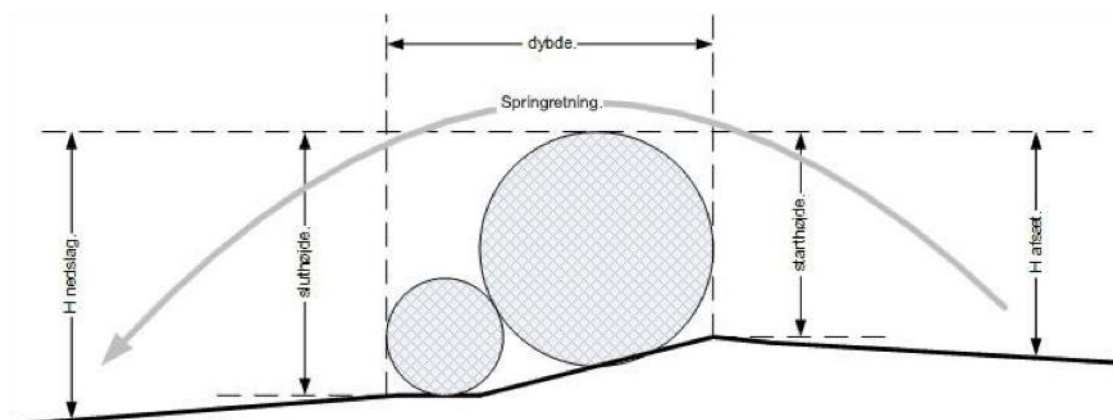
Ikke beståede ekipager placeres ikke.

Alle karakterer og alle pointtal beregnes med én decimal.

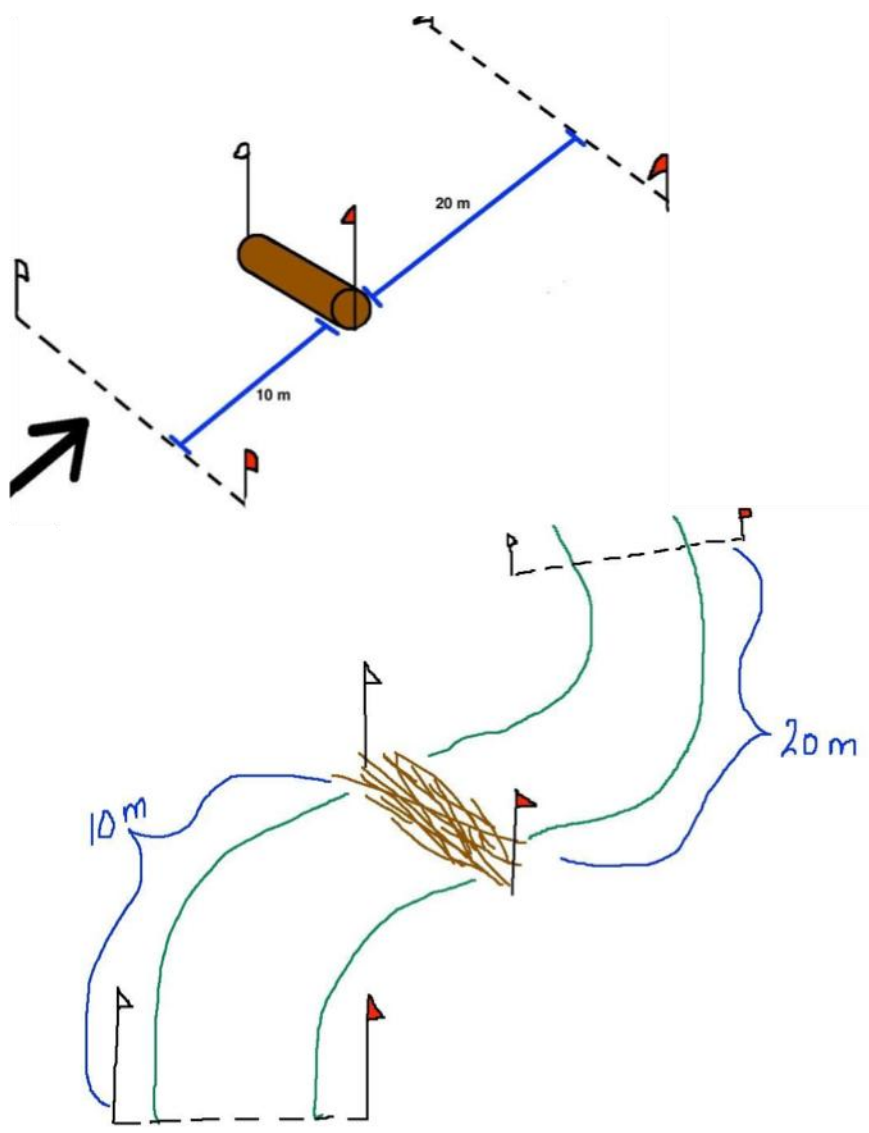
Efter gennemført ALRID offentliggøres resultaterne, så rytterne kan se, hvor mange point der er opnået i hver disciplin og samlet.

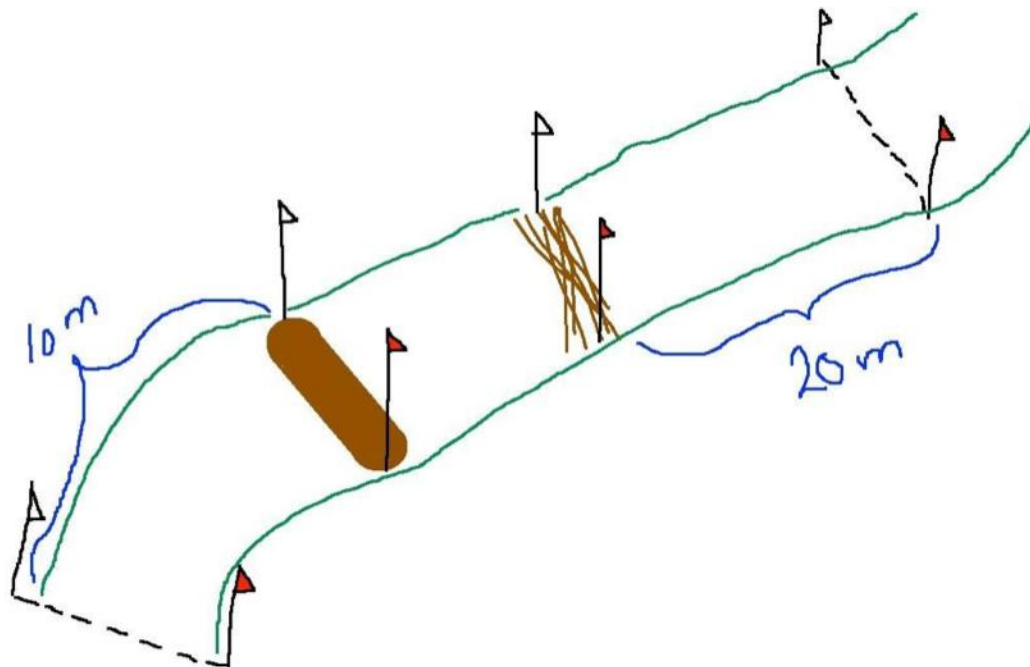
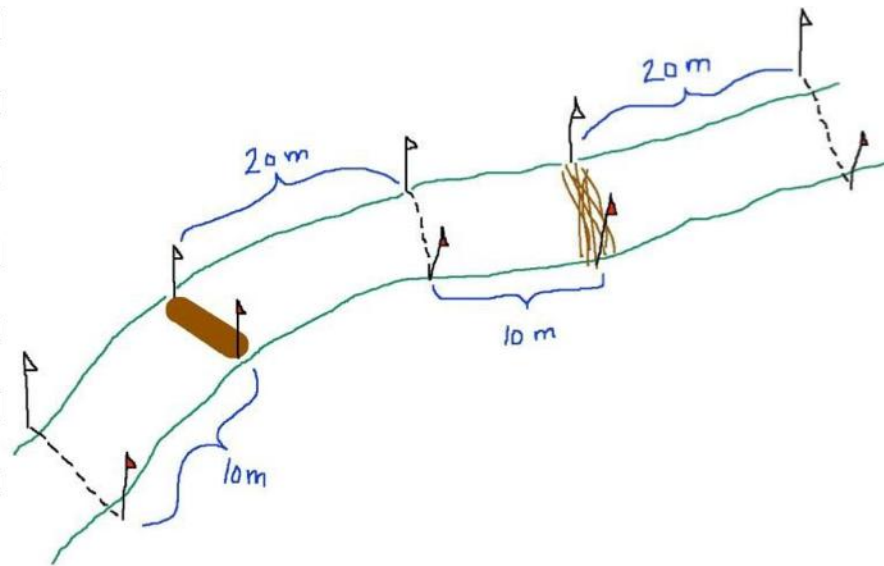
Reglementet er godkendt af sportskomiteen 2025.

BILAG I - Mål på forhindringer til terrænlighed



BILAG II - Strafområde





BILAG III - eksempel på lydighedsprogram til AL1

AL1 - EKSEMPEL SES PÅ EFTERFØLGENDE SIDER

SAMMENSET DIT EGET PROGRAM AF DE NEDENSTÅENDE OBLIGATORISKE ØVELSER. RÆKKEFØLGE VALGFRI BORTSET FRA 1 OG 19

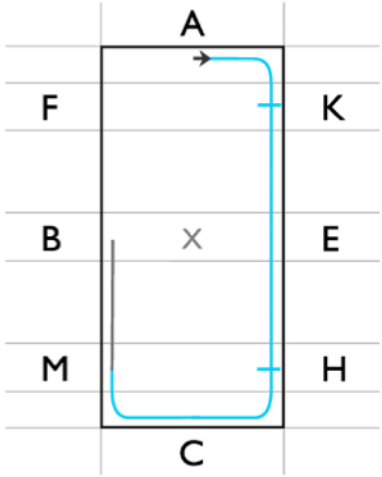
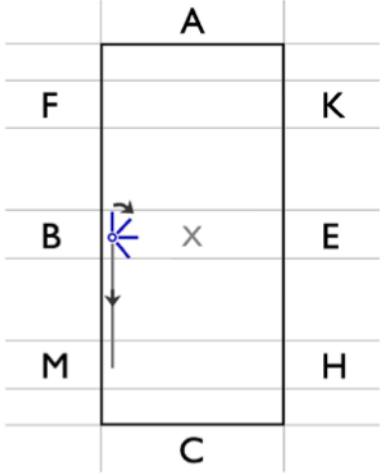
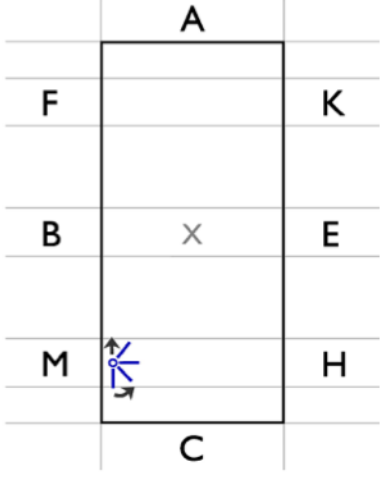
BEMÆRK 4 GANGARTER SKAL VISES: SKRIDT, TRAV, TÖLT OG GALOP

1. Indridning i töltrav
2. Hilsen
3. Langsom til middel galop højre volte
4. Langsom til midde galop venstre volte
5. Skridt for lange tøjler
6. Schenkelvigning for højre schenkel i töltrav*
7. Schenkelvigning for venstre schenkel i töltrav*
8. Parade 3 sek stilstand
9. Tilbagetrædning - 1 hestelængde
10. Bagpartsvending for højre schenkel
11. Bagpartsvending for venstre schenkel
12. Galopskifte igennem 4-6 skridt i töltrav
13. Lille 8 tal tværs over banen - hver cirkel 10 m i diameter
14. Temposkifte töltrav
15. Temposkifte trav
16. Temposkifte galop
17. Versade i töltrav*
18. Traversade i töltrav*
19. Parade på midterlinjen - stilstand, hilsen og udridning i skridt for lange tøjler

Nr.	Rytter	Hest	Dommer:
AL1 KUN ET EKSEMPEL: RÆKKEFØLGEN AF DE OBLIGATORISKE ØVELSER ER VALGFRI! NB: ALLE GANGARTERNE SKRIDT, TÖLT, TRAV OG GALOP SKAL VISES			
Opgave	Karakter		Kommentarer
1	A Indridning i tölt/trav X Ad midterlinien Parade, stilstand Hilsen XC Tölt/trav		
2	CM Tölt/trav MB Traversade tölt/trav BF Versade tölt/trav FK Tölt/trav		
3	AK Tölt/trav K Schenkelvigning for venstre schenkel XH Schenkelvigning for højre schenkel HC Tölt/trav		

4		C B BC	Tölt/trav 8-tal tværs over banen Hver volte 10 meter i diameter Tölt/trav venstre volte		
5		A A AK	Parade 3 sek stilstand Tilbagetrædning - 1 hestelængde frem i skridt Skridt		
6		KM MC	Skridt for lange tøjler skråt igennem Skridt		

7		CE Langsom til middel galop venstre volte EXB Hen over midten - volteskift igennem 4-6 tölt/trav skift BA Langsom til middel galop højre volte		
8		AK Langsom til middel galop KH Temposkifte galop HC Langsom til middel galop		
9		C Overgang til tölt/trav CM Tölt/trav MF Temposkifte tölt/trav FA Tölt/trav		

10		A Gangartsskifte til trav/tölt KH Temposkifte tölt/trav HM Tölt/trav MB Skridt		
11		B Bagpartsvending for venstre Schenkel BM Skridt		
12		M Bagpartsvending for højre schenkel		

13		CA	Tölt/trav		
14		A X XC	Vend ad midterlinien i tölt/trav Parade, stilstand, Hilsen Udridning i skridt for lange tøjler		

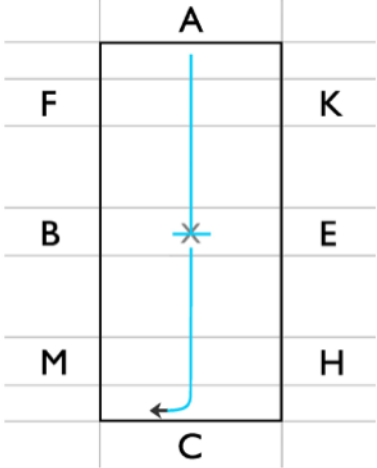
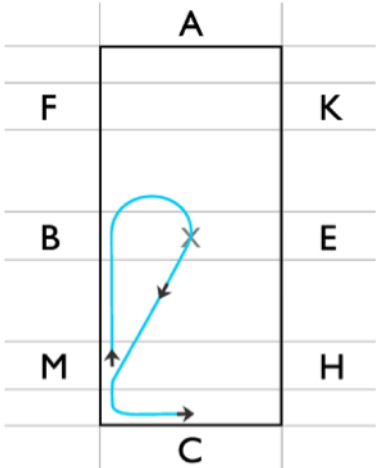
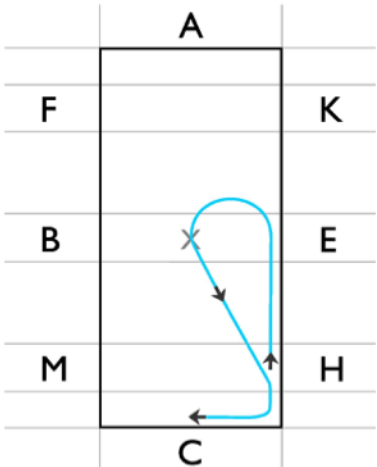
BILAG III - Lydighedsprogrammer til AL2, AL3 og AL4

AL2 - illustrationer efterfølgende sider

Indridning i langsom tølt/trav

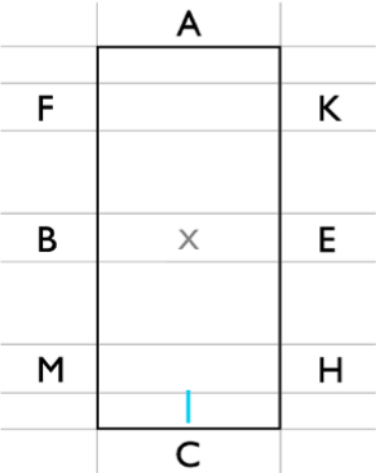
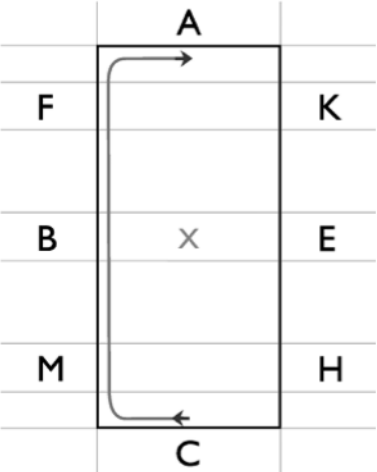
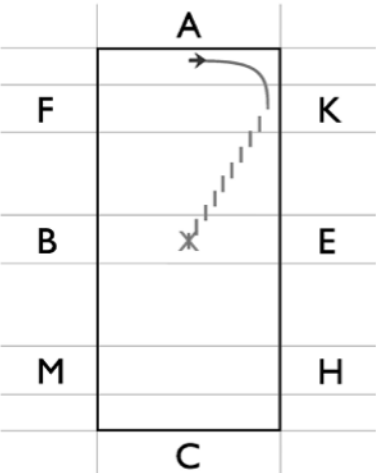
1. A Ad midterlinjen
X Parade, stilstand, hilsen
X C Langsom tølt/trav
2. C B Langsom tølt/trav højre volte,
B Volte tilbage, 10 m. i diameter
M C Langsom tølt/trav, venstre volte
3. C E Langsom tølt/trav, venstre volte
E Volte tilbage, 10 m. i diameter
H C Langsom tølt/trav, højre volte
4. C M Langsom tølt/trav
M K Skråt igennem, øgning tølt/trav
K A Langsom tølt/trav, venstre volte
5. A Venstre galop, langsom til middel tempo, 1 omgang
6. A B Langsom tølt/trav
B 8-tal tværs over banen, hver volte 10 m. i diameter
B C Langsom tølt/trav, venstre volte
7. C H Langsom tølt/trav
H F Skråt igennem, øgning tølt/trav
F A Langsom tølt/trav, højre volte
8. A Højre galop, langsom til middel tempo, 1 omgang
9. A Langsom tølt/trav
A C Slangegang over hele banen, 3 buer, slut på højre volte
10. C Parade, 3 sek. Stilstand, fremadridning i middelskridt
11. C M Middelskridt
M F Skridt for lange tøjler, hesten strækker sig frem og ned
F A Middelskridt, højre volte
12. A K Middelskridt
K X Schenkelvigning for venstre schenkel
13. X H Schenkelvigning for højre schenkel
H C Middel skridt, højre volte
14. C A Langsom tølt/trav (modsat gangart af de andre øvelser)

15. A Vend ad midterlinjen
X Parade, stilstand, hilsen
X C Udridning i skridt for lange tøjler

Nr.	Rytter	Hest	Dommer:
AL2	Forslag		Lone Würtz
Opgave	Karakter		
1		A Indridning i langsom tölt/trav X Ad midterlinien XC Parade, stilstand Hilsen XC Langsom tölt/trav	
2		CB Langsom tölt/trav højre volte B Volte tilbage 10 meter i diameter MC Langsom tölt/trav venstre volte	
3		CE Langsom tölt/trav venstre volte E Volte tilbage 10 meter i diameter HC Langsom tölt/trav højre volte	

4		CM MK KA	Langsom tölt/trav Skråt igennem Øgning tölt/trav Langsom tölt/trav venstre volte		
5		A	Venstre galop Langsom til middel 1 omgang		
6		AB B BC	Langsom tölt/trav 8-tal tværs over banen Hver volte 10 meter i diameter Langsom tölt/trav venstre volte		

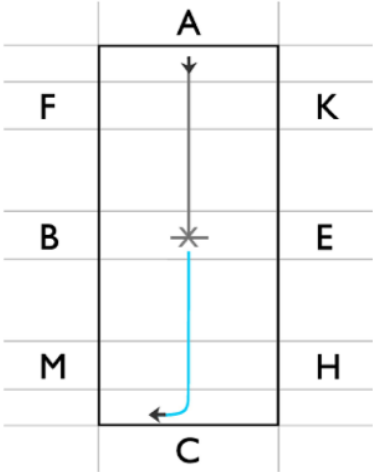
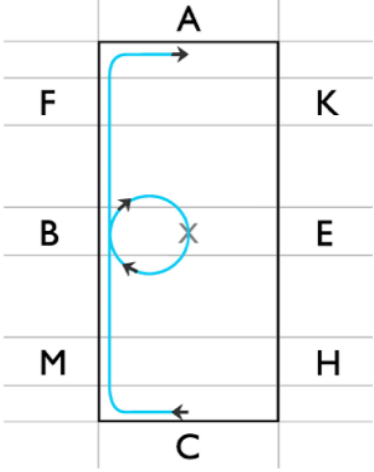
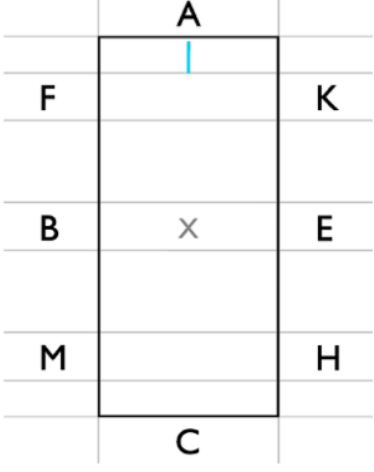
7		CH HF FA	Langsom tölt/trav Skråt igennem Øgning tölt/trav Langsom tölt/trav højre volte		
8		A	Højre galop Langsom til middel 1 omgang		
9		A AC	Langsom tölt/trav Slangegang over hele banen 3 buer Slut på højre volte		

10		C	Parade 3 sek. stilstand Fremadridning i middelskridt		
11		CM MF FA	Middelskridt Skridt for lange tøjler Hesten strækker sig frem og ned Middelskridt Højre volte		
12		AK KX	Middelskridt Schenkelvigning for venstre schenkel		

13		XH HC	Schenkelvigning for højre schenkel Middelskridt Højre volte		
14		CA	Langsom trav/tölt (<i>modsat gangart</i>)		
15		A X XC	Vend ad midterlinien Parade, stilstand, Hilsen Udridning i skridt for lange tøjler		

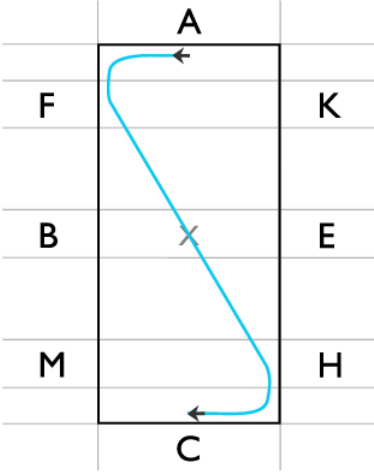
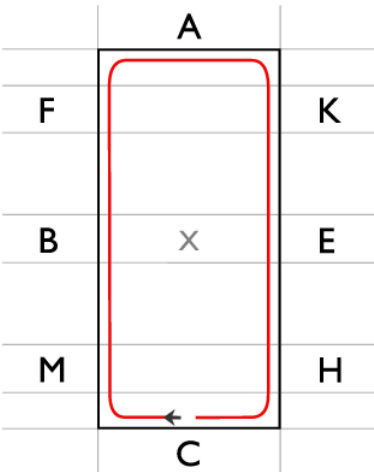
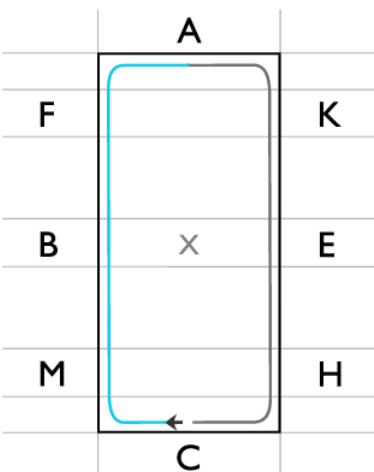
AL3 - illustrationer efterfølgende sider

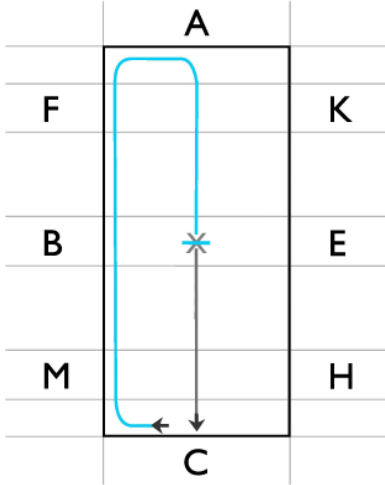
1. A Indridning i skridt ad midterlinien.
X Parade, stilstand, hilsen
X C Fremad i tølt / Trav
C Højre volte
2. C B Tølt/trav
B Volte 10 meter i diameter
B A Tølt/trav
3. A Parade, 3 sek. stilstand
4. A E Tølt/trav
E Volte tilbage, 10 m i diameter
K A Tølt/trav venstre volte
5. A B Tølt/trav
B Volte 10 meter i diameter
B C Tølt/trav
6. C Parade, 3 sek stilstand
7. C E Tølt/trav
E Volte tilbage, 10 m i diameter
H C Tølt/trav
8. C M Tølt/trav højre volte
M X K Skråt igennem
K A Tølt/trav venstre volte
9. A Venstre galop 1 omgang
10. A F Tølt/trav venstre volte
F X H Skråt igennem
HC Tølt/trav højre volte
11. C Højre galop 1 omgang
12. C A Tølt/trav
A K Skridt høje volte
K H Skridt for lange tøjler, hesten strækker sig frem og ned
H Tøjlerne tages op igen
H C Skridt
13. C A Tølt/trav
A Vend ad midterlinien
X Parade, stilstand, hilsen
X C Udrigning i skridt for lange tøjler

Nr.	Rytter	Hest	Dommer:
AL3			
Opgave	Karakter	Kommentarer	
1	 A F K B X E M H C A X XC C Indridning i skridt ad midterlinien Parade, stilstand Hilsen Fremad i Tölt/trav Højre volte		
2	 A F K B X E M H C CB B BA Tölt/trav Volte 10 m i diameter Tölt/trav		
3	 A F K B X E M H C A Parade 3 sek stilstand		

4		AE E KA	Tölt/trav Volte tilbage 10 m i diameter Tölt/trav venstre volte		
5		AB B BC	Tölt/trav Volte 10 m i diameter Tölt/trav		
6		C	Parade 3 sek stilstand		

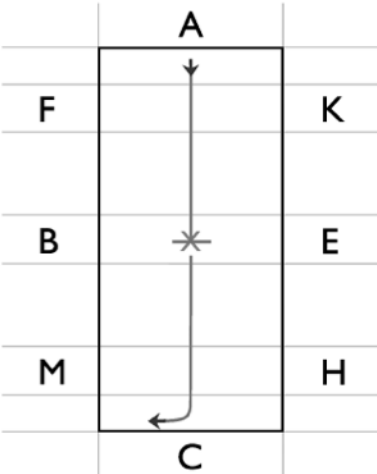
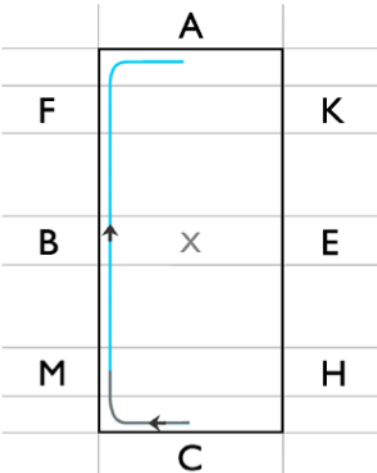
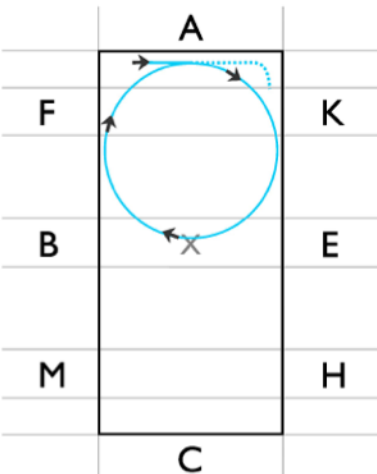
7		CE Tölt/trav E Volte Tilbage HC Tölt/trav		
8		CM Tölt/trav højre volte MXK Skråt igennem KA Tölt/trav venstre volte		
9		A Venstre galop 1 omgang		

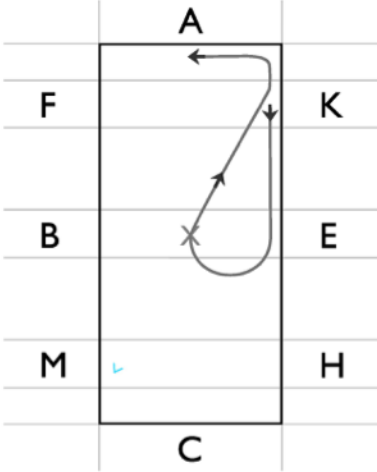
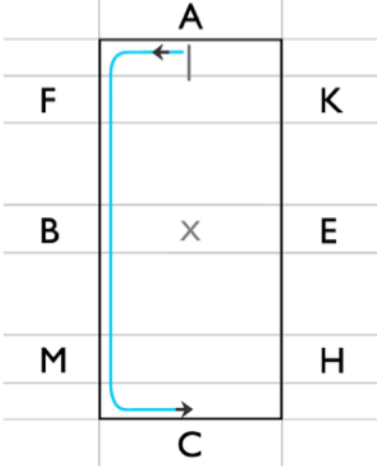
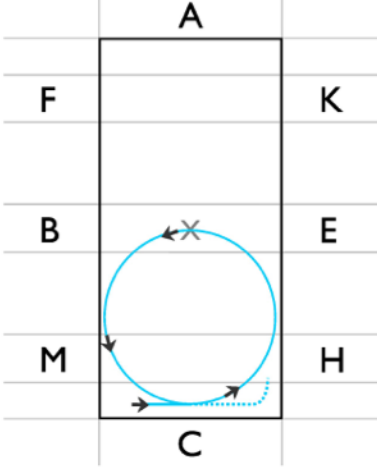
10		AF FXH HC	Tölt/trav venstre volte Skråt igennem Tölt/trav højre volte		
11		C	Højre galop 1 omgang		
12		CA AK KH H HC	Tölt/trav Skridt højre volte Skridt for lange tøjler, hesten strækker sig frem og ned Tøjlerne tages op Skridt		

13		CA A X XC	Tölt/trav Vend af midterlinjen Parade, stilstand, hilsen Udridning i skridt for lange tøjler		
----	---	--------------------	---	--	--

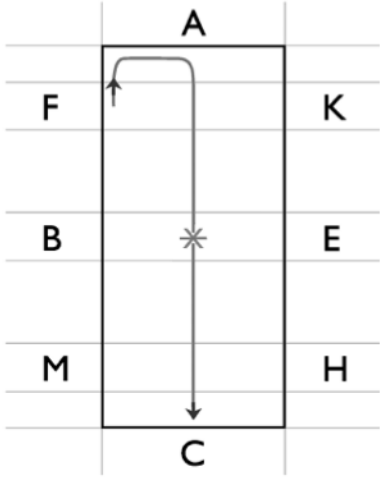
AL4 - illustrationer efterfølgende sider

1. A X Indridning i skridt ad midterlinjen.
X Parade, stilstand, hilsen
X C Fremad i skridt
C Højre volte
2. C M Skridt
M A Tølt / trav
3. A Cirkelvolte 10 m diameter tølt / trav
A K Tølt / trav højre volte
4. K E Skridt
E Volte tilbage, 10 meter i diameter
5. A Parade, 3 sek. stilstand
A C Venstre volte tølt / trav
6. C Cirkelvolte tølt / trav 10 m diameter
7. C E Tølt / trav
E K Skridt venstre volte
8. K Volte tilbage, 10 meter i diameter
EH Skridt
9. H M Tølt / trav højre volte
M F Enkel slangelinie
10. F A Skridt
A Vend ad midterlinjen.
X Parade, stilstand, hilsen
X C Udridning i skridt for lange tøjler

Nr.	Rytter	Hest	Dommer:
AL4			
Opgave	Karakter	Kommentarer	
1	 A F K B E M H C A X XC C Indridning i skridt ad midterlinien Parade, stilstand Hilsen Fremad i skridt Højre volte		
2	 A F K B E M H C A MA Skridt Tölt/trav		
3	 A F K B E M H C A AK Cirkelvolte tölt/trav Tölt/trav højre volte		

4		KE E A	Skridt Volte tilbage 10 m i diameter Skridt venstre volte		
5		A AC	Parade - 3 sek stilstand Venstre volte tölt/ trav		
6		C	Cirkelvolte tölt/trav venstre volte		

7		CE EK	Tölt/trav Skridt venstre volte		
8		K EH	Volte tilbage 10 m i diameter Skridt højre volte		
9		HM MF	Tölt/trav højre volte Enkelt slangelinje		

10		FA A X XC	Skridt Vend ad midten Parade, stilstand, hilsen Udridning i skridt for lange tøjler		
----	---	--------------------	--	--	--